

## Regulamin PLAY Polska Liga Mobilna - World of Tanks Blitz

Niniejszy dokument (zwany dalej: „**Regulaminem**”) określa zasady kwalifikacji oraz zasady odbywania turnieju PLAY Polska Liga Mobilna – World of Tanks Blitz (zwanego dalej: „**PLM**”).

### 1. Informacje ogólne.

- a. Organizatorem kwalifikacji do turnieju PPLM oraz turnieju PPLM (zwanym dalej łącznie „**Rozgrywkami**”) jest Fantasy Expo Sp. z o.o., z siedzibą we Wrocławiu, plac św. Macieja 21/2a, 50-244 Wrocław, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Wrocławia-Fabrycznej we Wrocławiu, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000496522, posiadająca numer: NIP: 8971796193, REGON: 022340859 (zwany dalej: „**Organizatorem**”).
- b. Poprzez udział w Rozgrywkach Uczestnicy akceptują niniejszy Regulamin.
- c. Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany treści Regulaminu do momentu rozpoczęcia Rozgrywek oraz w ich trakcie. Zmiana Regulaminu może nastąpić z ważnych przyczyn, jak w szczególności: zmiana przepisów prawa lub ich wykładni przez władze publiczne, nałożenie na Organizatora przez organy władzy publicznej określonych obowiązków, mających bezpośredni wpływ na treść Regulaminu, zmiana zakresu świadczonych usług, przeciwdziałanie nadużyciom, usprawnienie świadczenia usług. Dalsze uczestnictwo w Rozgrywkach po dokonaniu zmian w Regulaminie uważa się za akceptację zmienionych zapisów Regulaminu.
- d. Kwestie nieopisane w niniejszym Regulaminie rozstrzygane będą na bieżąco przez Organizatora lub przez koordynatora wyznaczonego przez Organizatora.
- e. Organizator zastrzega sobie prawo do rozstrzygania sporów tylko w oparciu o obowiązujące przepisy prawa, w celu zachowania zasad fair play.
- f. W spornych sytuacjach dotyczących przebiegu Rozgrywek rozstrzygająca będzie decyzja koordynatora.
- g. Wszelkie reklamacje związane ze świadczeniem przez Organizatora usług na podstawie niniejszego Regulaminu mogą być przesyłane na adresy poczty elektronicznej: [hubert.watkowski@fantasyexpo.pl](mailto:hubert.watkowski@fantasyexpo.pl). Reklamacje będą rozpatrywane wedle kolejności ich wpływu, nie później jednak niż w terminie do 14 dni od ich otrzymania przez Organizatora. Reklamacje rozpatrywane są na podstawie powszechnie obowiązujących przepisów prawa oraz postanowień Regulaminu. Reklamacja powinna zawierać dane kontaktowe Uczestnika i opis problemu. Niezwłocznie po rozpatrzeniu reklamacji Organizator poinformuje osobę wnoszącą reklamację o sposobie jej rozstrzygnięcia. Informacja zostanie przesłana na adres poczty elektronicznej Uczestnika.
- h. W celu uniknięcia wątpliwości Rozgrywki będą rozgrywane zgodnie z czasem lokalnym dla Polski według danego okresu roku (CET).
- i. Oficjalnym kanałem komunikacji jest kanał Discord PLM - <https://discord.gg/SKBcme>

- j. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy w funkcjonowaniu Rozgrywek jeżeli wyniknęły z przyczyn losowych (np. utrata połączenia internetowego i inne problemy techniczne) oraz na skutek okoliczności, których nie mógł przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec.
- k. Rozgrywki nie są loterią, ani grą losową w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
- l. Jeśli jakiegokolwiek postanowienie niniejszego Regulaminu zostanie uznane częściowo lub w całości za nieważne lub niewykonalne z jakiegokolwiek powodu, to nie narusza to ważności pozostałych postanowień Regulaminu.

## **2. Warunki uczestnictwa, zapisy i harmonogram Rozgrywek.**

- a. Branie udziału w Turniejach jest darmowe.
- b. Zawodnicy muszą mieć skończone 13 lat, aby brać udział w Turniejach.
- c. Polska Liga Mobilna składa się z czterech turniejów kwalifikacyjnych. Finałiści poszczególnych kwalifikacji zagrają w wielkim finale.
- d. O wzięciu udziału w kwalifikacjach decyduje kolejność zapisów.
- e. O wzięciu udziału w turniejach finałowych decyduje wynik osiągnięty podczas turniejów kwalifikacyjnych. Finał kwalifikacji jest rozgrywany po to, by zdeterminować koszyk do losowania finałów (zwycięzcy kwalifikacji zostają rozstawieni).
- f. W drużynie może znajdować się maksymalnie 9 zawodników - 7 składu podstawowego i 2 rezerwowych. Niemożliwe jest rozegranie meczu w niepełnym składzie.
- g. Rozgrywki odbędą się między 8.12.2019 a 20.12.2019. Daty:
- h. Kwalifikacje 1: 08.12
- i. Kwalifikacje 2: 12.12
- j. Kwalifikacje 3: 14.12
- k. Kwalifikacje 4: 18.12
- l. Turniej Finałowy: 20.12
- m. Do turniejów kwalifikacyjnych można zapisać się na stronie <https://polskaligamobilna.pl/wot-blitz/>

## **3. Format turniejów kwalifikacyjnych**

- 3.1. Liczba drużyn w turniejach jest ograniczona do 32.
- 3.2. Mecze rozgrywane są w formacie 7v7 Drabinka Pojedynczej Eliminacji.
- 3.3. Wszystkie rundy do półfinałów grane są jako Bo3 (Best of three - do 2 wygranych rund), półfinały oraz finał Bo5 (Best of five - do 3 wygranych rund).
- 3.4. Mecze turniejowe będą odbywać się za pośrednictwem pokoju treningowego. Za jego założenie odpowiedzialny jest administrator i komentator rozgrywek Ustala on nazwę pokoju (nazwy drużyn) oraz hasło, zaprasza zawodników biorących udział -

ZAWODNIK MUSI MIEĆ NICK W GRZE TAKI SAM JAKI WPISAŁ W SKŁAD NA PLATFORMIE TOORNAMENT.

- 3.5. W bitwach mogą brać udział wszystkie czołgi dostępne w grze.
- 3.6. **Walkower:** Gracz może otrzymać walkower, jeśli jego przeciwnik nie stawiał się na daną godzinę (dopuszcza się 10 minut opóźnienia).
- 3.7. Bany: Brak
- 3.8. Tryb biew: Dominacja
- 3.9. Mapy: Kanał (1/16), Oaza (1/8), Kastylia (1/4), Himmelsdorf (półfinał), Morskie Rubieże (finał)
- 3.10. Zgłaszanie wyniku: Jako dowód na potwierdzenie wyniku zawodnicy biorący udział w rozgrywkach zobowiązują się do zrobienia zrzutu ekranu z wynikiem pojedynczej rozgrywki i wysłania go w Lobby meczowym na serwisie Toornament w postaci linka z grafiką (polecany serwis - [imgur.com](https://imgur.com))
- 3.11. Do udziału dopuszczeni są tylko gracze narodowości polskiej.
- 3.12. Brak stabilnego łącza internetowego nie upoważnia gracza do powtórzenia rundy w meczu. Jeśli coś takiego nastąpi przyznawany jest punkt przeciwnikowi.
- 3.13. Platforma: dowolna
- 3.14. Obserwatorem meczu może być jedynie komentator rozgrywek.

#### 4. Format turnieju finałowego

- 4.1. Liczba drużyn w turniejach jest ograniczona do 8.
- 4.2. Mecze rozgrywane są w formacie 7v7 Drabinka Pojedynczej Eliminacji.
- 4.3. Ćwierćfinały oraz półfinały rozgrywane są w trybie BO5 (Best of five - do 3 wygranych rund), finał oraz mecz o trzecie miejsce BO7 (Best of seven - do 7 wygranych rund).
- 4.4. Mecze turniejowe będą odbywać się za pośrednictwem pokoju treningowego. Za jego założenie odpowiedzialny jest kapitan drużyny znajdujący się na górnej stronie drabinki meczowej. Ustala on nazwę pokoju (nazwy drużyn) oraz hasło, zaprasza kapitana drużyny przeciwnej i zawodników biorących udział w bitwie.
- 4.5. W bitwach mogą brać udział wszystkie czołgi dostępne w grze.
- 4.6. **Walkower:** Gracz może otrzymać walkower, jeśli jego przeciwnik nie stawiał się na daną godzinę (dopuszcza się 10 minut opóźnienia).
- 4.7. Bany: Brak
- 4.8. Tryb biew: Dominacja
- 4.9. Mapy: BO5:Kanał, Oaza, Kastylia, Fort Rozpacz, Morskie Rubieże; BO7: Kanał, Oaza, Kastylia, Fort Rozpacz, Morskie Rubieże, Kanał, Oaza
- 4.10. Zgłaszanie wyniku: Jako dowód na potwierdzenie wyniku zawodnicy biorący udział w rozgrywkach zobowiązują się do zrobienia zrzutu ekranu z wynikiem pojedynczej rozgrywki i wysłania go w Lobby meczowym na serwisie Toornament w postaci linka z grafiką (polecany serwis - [imgur.com](https://imgur.com))
- 4.11. Do udziału dopuszczeni są tylko gracze narodowości polskiej.

- 4.12. Brak stabilnego łącza internetowego nie upoważnia gracza do powtórzenia rundy w meczu. Jeśli coś takiego nastąpi przyznawany jest punkt przeciwnikowi.
- 4.13. Platforma: dowolna
- 4.14. Obserwatorem meczu może być jedynie komentator rozgrywek.

## **5. Nagrody.**

- 5.1. Miejsce pierwsze nagradzane jest telefonami Samsung Galaxy Note 10 oraz 50 000 sztuk złota (waluta gry WoTB) .
- 5.2. Miejsce drugie nagradzane jest zegarkami Samsung Galaxy Watch 46 oraz 30 000 sztuk złota.
- 5.3. Miejsca trzecie nagradzane jest słuchawkami Marshall Mid A.N.C., Black oraz 20 000 sztuk złota.
- 5.4. Członkowie drużyny nagradzani są nagrodą pieniężną w wysokości podatku dochodowego za zdobyte nagrody, przeznaczanego na jego pokrycie w kraju pobytu zwycięzcy.
- 5.5. Nagrody wysyłane są w terminie 60 dni od podania przez kapitana pełnych danych wymaganych do nadania przesyłki oraz waluty w grze WoTB.
- 5.6. Za wysłanie nagród w walucie ingame odpowiedzialny jest wydawca gry - Organizator zobowiązuje się do przekazania danych w terminie 7 dni od ich otrzymania od kapitana. Organizator nie odpowiada za termin dostarczenia nagrody w walucie z gry.

## **6. Zakaz przesyłania treści bezprawnych.**

- 6.1. Niedozwolone jest dostarczanie przez Uczestnika w ramach udziału w Rozgrywkach treści o charakterze bezprawnym, stanowiących naruszenie bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa lub dobrych obyczajów, w szczególności:
  - a) obscenicznych lub wulgarnych,
  - b) nawołujących do nienawiści, w szczególności ze względu na rasę, płeć, narodowość, przynależność państwową, orientację seksualną,
  - c) obrażające uczucia religijne lub bezwyznaniowość,
  - d) propagujących ideologie totalitarne, w szczególności narodowego socjalizmu lub komunizmu, oraz kwestionujące fakty historyczne,
  - e) naruszających lub mogących naruszyć prawa innych osób, w tym Organizatora, a w szczególności tajemnicę przedsiębiorstwa, prawa własności przemysłowej, prawa autorskie, prawa do wizerunku lub inna dobra osobiste innych osób w tym Organizatora i innych Uczestników,

- f) naruszających lub mogących naruszyć prawa do oznaczeń geograficznych, znaków towarowych, oznaczeń przedsiębiorstwa, prawa do firmy lub jakichkolwiek innych chronionych oznaczeń pochodzenia towarów i usług ,
- g) promujących, zachęcających lub instruujących w zakresie działań przestępczych,
- h) spreparowanych w sposób mogący stanowić zagrożenie dla prawidłowego funkcjonowania systemu informatycznego Organizatora lub innych Uczestników.

## 7. Dane osobowe

- 7.1. Administratorem danych osobowych:
  - a) uczestników Rozgrywek (w postaci imienia i nazwiska oraz pseudonimu),
  - b) laureatów nagród, o których mowa w ust. 5 Regulaminu (dane identyfikacyjne, dane adresowe, dane podatkowe, dane do realizacji wysyłki)  
jest Organizator. Dane osobowe pozyskiwane są od kapitanów drużyn, do których uczestnicy należą. Członkowie drużyn upoważniają kapitana drużyny do przekazania swoich danych osobowych Organizatorowi.
- 7.2. Dane osobowe są przetwarzane przez Organizatora dla celów organizacji Konkursu, na podstawie prawnie uzasadnionego interesu Organizatora.
- 7.3. Osoba, której dane dotyczą może skontaktować się z administratorem danych w sposób wskazany w ust. 1 Regulaminu.
- 7.4. Dane osobowe są przetwarzane zgodnie z przepisami Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE.
- 7.5. Dane osobowe będą przetwarzane przez Organizatora przez okres niezbędny do organizacji i rozstrzygnięcia Konkursu, okres obowiązkowego przechowywania dokumentacji podatkowej i rachunkowej, wynikającego z odrębnych przepisów oraz przedawnienia ewentualnych roszczeń związanych z Konkursem.
- 7.6. Dane osobowe mogą być udostępniane wydawcy gry (Riot Games Limited, Irlandia) w celu utworzenia indywidualnego konta gracza. Dane osobowe mogą być powierzone do przetwarzania podmiotom, z którym Organizator współpracuje, w tym np. podmiotom świadczącym usługi księgowe.
- 7.7. Dane osobowe nie będą wykorzystywane do zautomatyzowanego podejmowania decyzji, w tym do profilowania.
- 7.8. Podanie danych osobowych jest obowiązkowe. Konsekwencją niepodania danych osobowych jest brak możliwości wzięcia udziału w Konkursie lub brak możliwości wypłaty nagrody.
- 7.9. W związku z przetwarzaniem danych przez Organizatora, osobie, której dane dotyczą przysługują następujące uprawnienia: a) dostępu do przetwarzanych danych, sprostowania danych, które są nieprawidłowe lub uzupełnienia niekompletnych danych, b) cofnięcia zgody na przetwarzanie (o ile zgoda stanowi

podstawę przetwarzania danych), przy czym przetwarzanie danych będzie legalne do czasu wycofania zgody, a cofnięcie zgody powoduje brak możliwości dalszego udziału w Konkursie, c) żądania ograniczenia przetwarzania danych w przypadkach określonych w przepisach prawa, d) wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych w ramach realizacji prawnie usprawiedliwionego interesu administratora danych, e) przeniesienia danych do innego administratora danych, f) wniesienia skargi dotyczącej przetwarzania danych do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

- 7.10. W celu skorzystania z powyższych praw należy skontaktować się z Organizatorem, korzystając ze wskazanych wyżej danych kontaktowych.

## **8. Okres obowiązywania i rezygnacja z usług**

- 8.1. Umowa wynikająca z akceptacji niniejszego Regulaminu zostaje zawarta na czas nieoznaczony. Uczestnik może ją rozwiązać w każdym czasie.